

INTERACȚIUNEA BAZATĂ PE GESTURI

Formatori:

Prof. Macovei Cristina

Prof. Ștefănescu Daniela Narcisa

De ce acest modul:

Modul de comunicare a omului cu calculatorul s-a schimbat esențial de la apariția acestuia până acum.

Locul de desfășurare a activităților: Laboratorul de informatică al Colegiului Național Petru Rareș Suceava

Perioada: 22 august - 9 septembrie 2016

Ce vă propun profesorii:

- să înțelegem ce sunt interfețele pentru comunicarea cu calculatorul;

Istoria interfețelor cu calculatorul

- In istoria nu prea lungă a sistemelor de calcul, interfețele folosite au fost:
 - în linie de comanda
 - grafică - apărută în anul 1980 (WIMP = Windows, Icons, Menu, Pointer)
 - touch screen - apărută după anul 2000

Interfața în linie de comanda Interfața grafică cu ferestre, icouri și meniuri Touch screen

- să cunoaștem diverse domenii unde se aplică tehnologia multitouch;

- să descoperim împreună aplicațiile instalate pe mesele multitouch;

- să explicăm termenul de realitate augmentată și să explorăm site-uri ce utilizează realitatea augmentată

Un prim exemplu pe care îl vom supune atenției este **Layar Reality Browser** care este un soft ce se poate descărca de pe site-ul <http://www.layar.com/> și se poate instala pe iPhone și Android

See the world

Download Layar
Available for the following devices:

iPhone App Store

ANDROID Android

Features and screenshots >