

**REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA
OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ**

Etapa locală

Secțiuni: gimnaziu și liceu

Data: 31 ianuarie 2018

Ora: 13⁰⁰

Durata: 3 ore

Locația: Colegiul Național "Petru Rareș"

- laboratorul de informatică 25
- laboratorul de informatică 31

Desfășurarea olimpiadei locale de informatică

Organizarea olimpiadei

Concursul va începe la ora 13.00. Elevii vor fi prezenți în laboratorul în care sunt repartizați, la ora 12.30, conform repartizării de pe site-ul Colegiului Național "Petru Rareș" Suceava.

Etapa locală a Olimpiadei de Informatică se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Proba de concurs constă în rezolvarea a 2 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.

Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 10 caractere.

Exemplu:

CNPR_09_03 (ID-ul celui de-al 3-lea elev din clasa a IX-a)

Pe stația la care elevul a fost repartizat va crea un folder cu ID-ul său. La sfârșitul probei în acest folder se vor găsi numai 2 (două) fișiere, care reprezintă sursele pentru cele 2 probleme ce constituie proba de concurs. Numai aceste surse se vor salva la finalul probei și se vor evalua.

Exemplu:

CNPR_09_031.cpp (sursa primei probleme a elevului cu ID-ul CNPR_09_03)

CNPR_09_032.cpp (sursa celei de a doua probleme a elevului cu ID-ul CNPR_09_03)

Întocmit,
prof. Marius UDUDEC
responsabil comisie metodică