



Ghid pentru utilizarea platformei CyberEDU în perioada Olimpiadei de Securitate Cibernetică, faza pe Județ 2026



Cuprins

Cuprins	2
Introducere	2
De ce tip de browser am nevoie?	2
Cum vor fi probele?	2
Cum accesez exercițiile?	3
Cum rezolv probele?	4
Unde pot contacta organizatorii pentru a pune o întrebare despre probe?	5
Discord	6
E-mail	6
Contact pe site	6
Cum mă conectez la mașina virtuală din browser?	7
Pot colabora cu alte persoane de la olimpiadă sau din afara ei?	8
Ai uitat parola?	9

Introducere

Acest ghid încearcă să răspundă la o serie de întrebări pe care le-ai putea avea pe parcursul Olimpiadei de Securitate Cibernetică.

De ce tip de browser am nevoie?

Noi, echipa tehnică din partea organizatorilor, am testat cu Google Chrome și Firefox. Recomandăm ca browser-ul să fie la ultima versiune, iar o versiune mai nouă de 2023 pentru Chrome sau Firefox ar trebui să fie suficientă.

Cum vor fi probele?

Veți rezolva două tipuri de exerciții:

- a) exerciții **teoretice**
- b) probele **practice**

Pe toată perioada probelor vei avea acces la internet.



Cum accesez exercițiile?

1. Te autentifici pe platforma CyberEDU cu adresa de email și parola folosite la înregistrarea la olimpiadă: <https://cyber-edu.co/login>
2. Accesezi în browser pagina <https://oscj26.cyber-edu.co/>

Olimpiada de Securitate Cibernetică 2026, faza județeană

UPCOMING INDIVIDUAL MOD

SI DESCHIDE IN 66d 15:38:46

Prezentare generală Clasament Statistici

PREZENTARE GENERALĂ

Lista centrelor pentru desfasurarea olimpiadei

Lista (în curs de actualizare) va fi disponibilă în curând. Recomandam să luați legătura cu profesorii din ora pentru mai multe detalii.

Structura probelor OSCJ26

Organizatorii au decis ca la OSCJ26 sa publice maxim 10 - 15 probe ce contin una sau mai multe intrebari.

Probele vor fi impartite in doua categorii:

- probe publicate inainte de pauza de la ora 12:00
- probe publicate dupa pauza de la ora 12:00

Probele publicate inainte de pauza de la ora 12:00 vor fi retrase la pauza, daca au cel puțin o rezolvare.

Unde pot contacta organizatorii pentru a pune o întrebare despre probe?

Ne poți contacta pe [Discord](#), deschizând un ticket pe canalul #support.

Nu vom răspunde la întrebări cu privire la rezolvarea exercițiilor.

Orice mesaj trebuie să conțină cel puțin:

CRONOLOGIE EVENIMENT

DATA DE ÎNCEPUT
Friday, April 24, 2026 at 10:00 AM

DATA DE FINAL
Friday, April 24, 2026 at 5:00 PM

ÎNREGISTRARE PÂNĂ LA
Friday, April 10, 2026 at 5:00 PM

Inregistrează-te la eveniment

Începe antrenamentul

Invită un prieten

TOTAL PARTICIPANȚI
1

PARTICIPANȚI CU SCOR POZITIV
0

3. După ora 9:00 va începe concursul.
4. Dacă vei da refresh paginii, vei vedea o nouă secțiune intitulată "Tasks" unde vor apărea probele, precum în fotografia de mai jos:

Prezentare generală Exerciții Clasament Activitate Statistici

LABORATOARE, EXERCIȚII ȘI SARCINI

Laboratoare și exerciții care așteaptă să fie rezolvate în acest eveniment.

POZIȚIE #459

TOTAL PUNCTE 0

TOTAL SARCINI REZOLVATE 0 / 19

ACURATEȚE 0%

master-of-the-triple-residences de HON3YP0T P 100 Medium OSINT \$ 50 NEREZOLVAT	th-job de Paul Boldeanu P 10 Medium Threat hunting Forensics \$ 340 NEREZOLVAT	hardvote de Ephvuln P 11 Medium Mobile Web \$ 445 NEREZOLVAT
gentei de Luma P 5 Hard Pwn \$ 475 NEREZOLVAT	dr-ained de Dages P 10 Medium OSINT \$ 405 NEREZOLVAT	jail-rust de T3vll P 12 Medium Misc \$ 90 NEREZOLVAT
iarasi de Lucian Ioan Nitescu P 51 Hard Misc \$ 235 NEREZOLVAT	totally-hidden de HON3YP0T P 11 Medium Malware OSINT \$ 445 NEREZOLVAT	optimus de Dragos Albastroiu P 30 Easy Reverse Engineering \$ 320 NEREZOLVAT



Cum rezolv probele?

1. Pentru a rezolva oricare dintre probe, te duci pe unul dintre exerciții, în secțiunea Tasks, spre exemplu proba “yt-repeat”, așa cum apare în poza de mai jos:

2. După accesarea probei, în partea stângă vei vedea denumirea probei alături de alte informații relevante cum ar fi:
 - a. descrierea și obiectivul probei și alte informații generale;
 - b. Secțiunea *Files* (opțional) ce conține fișiere și alte resurse necesare pentru a putea rezolva exercițiul;
 - c. Secțiunea “*Service Instance*” (opțional), doar pentru exercițiile ce au și un serviciu disponibil.
3. În partea dreaptă vei vedea întrebările.
 - a. Pot fi întrebări cu răspuns fix, noi le spunem “*flags*”. În general, un flag este de forma `CTF{multe caractere alfanumerice}`. Dacă un flag nu are un format standard, ca cel de mai jos, vom menționa în descriere sau va fi evident din modul în care formulăm întrebările.

Exemplu de flag:

```
CTF{76cfec2595fc06a5bfe7d9ead13bc0a9c934ed991ea3b1d26d992a367f282a06}.
```

- b. Pot fi întrebări cu variante de răspuns. Vei avea o singură șansă să răspunzi corect la fiecare întrebare.



- După ce ai trimis răspunsul la o întrebare, vei primi feedback instant dacă răspunsul a fost corect sau nu.
- Dacă o probă are și un serviciu cu care trebuie să interacționezi, va apărea secțiunea "Service Instance". Pentru a interacționa cu serviciul, vei apăsa pe butonul "Start Task". În câteva minute vei putea vedea că a pornit serviciul (pe anumite browsere trebuie să dai refresh la pagină ca să vezi aceste informații), ca în imaginea de mai jos:

Instantă serviciu

Trebuie să interacționezi cu acest serviciu pentru a rezolva exercițiul. Te rog să reții că uneori chiar și când serviciul este pornit, poate fi nefuncțional pentru o perioadă scurtă de timp până se încarcă complet.

Status: **Activ** Se termină: **în 0h 58m 37s**

Ultima repornire: **Niciodată** Reporniri: **0 / 4**

Ultima verificare: **acum 19s**

Adresă: **35.246.217.246:30278**

Repornește serviciul exercițiului **Extinde durata**

- Pentru a accesa serviciul notezi IP-ul și portul, în exemplul nostru - 35.246.217.246:30278. De obicei, le poți accesa în două moduri:
 - Din browser: introduci în bara de URL - <http://35.246.217.246:30278> sau <https://35.246.217.246:30278>
 - Dintr-o aplicație ce permite conexiuni directe cum ar fi Telnet sau Netcat (trebuie să fie instalate în prealabil). Atenție, aceste aplicații pot fi sau nu instalate pe sistemul de operare. *Exemplu cu netcat pe Windows sau în Kali:*
`nc 35.246.217.246:30278`

Unde pot contacta organizatorii pentru a pune o întrebare despre probe?

Ne poți adresa întrebări prin **trei** metode diferite. Cu toate acestea, vom răspunde cel mai repede pe Discord așa că îți recomandăm să începi de acolo.

Nu vom răspunde la întrebări cu privire la rezolvarea exercițiilor.

Orice mesaj trebuie să conțină cel puțin:

- Numele tău
- Adresa de email



- Proba la care întâmpini probleme (dacă este vorba de o probă)
- Ce ai încercat să faci
- Ce nu a mers
- De ce crezi că ai întâmpinat o problemă

Discord

Grupul nostru de discord este accesibil de [aici](#).

După înregistrarea pe grup, ne poți trimite întrebări pe canalul de [#support](#). Colegii noștri vor încerca să răspundă la toate întrebările primite.

E-mail

Ne poți trimite un e-mail pe adresa: cyberedu@bitsentinel.atlassian.net

Contact pe site

Pe site-ul cyberedu.ro, există un buton de contact "Contact Us". După ce ai dat click, completează formularul și de acolo preluăm noi.

Do you need assistance?

Summary

Description (optional)

Attachment (optional)
Choose file

Your contact e-mail

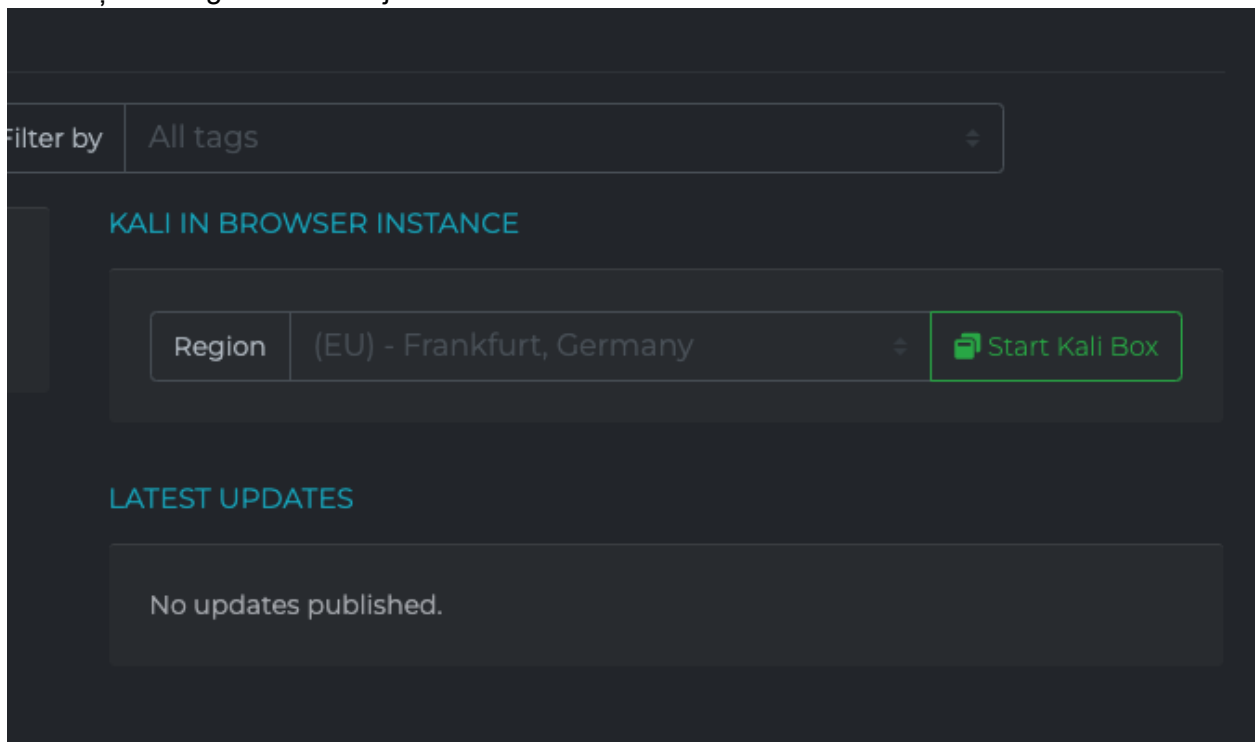
Send

Powered by Jira Service Management

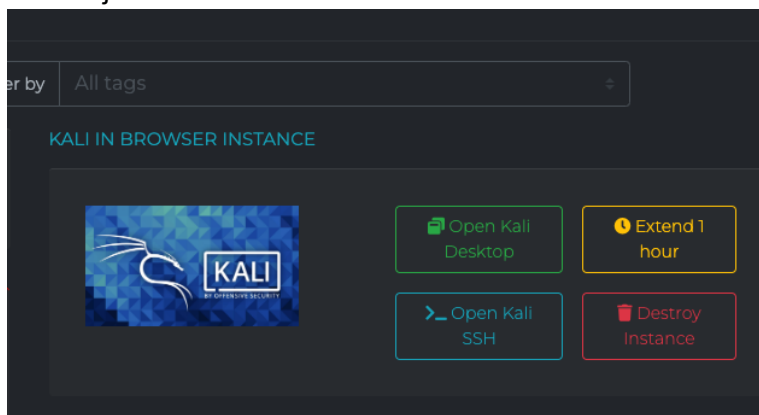
Cum mă conectez la mașina virtuala din browser?



1. Odată cu începerea concursului, participanții înscriși la OSC pe site-ul <https://oscj26.cyber-edu.co/>, ce sunt autentificați pe platforma CyberEDU, vor putea accesa o secțiune nouă numită “Tasks”.
2. În partea dreaptă din secțiunea “Tasks”, participantul va vedea opțiunea de a porni o instanță a mașinii virtuale, prin apăsarea butonului “Start Kali Box”, așa cum se poate vedea și în fotografia de mai jos.



3. În câteva minute, o instanță a mașinii virtuale va fi alocată participantului, ca în fotografia de mai jos:



4. Participantul poate accesa respectiva mașină virtuală în mai multe moduri:
 - a. Direct din Browser, apăsând butonul “Open Kali Desktop”



- b. Prin SSH, apăsând pe butonul “Open Kali SSH”
5. Dacă un participant va șterge mașina virtuală, acesta poate urma aceiași pași pentru a obține o nouă mașină virtuală, însă toate datele stocate pe mașina virtuală ștersă vor fi pierdute.
6. După finalizarea concursului, organizatorii vor șterge toate mașinile virtuale iar datele de pe acestea vor fi pierdute.

Pot colabora cu alte persoane de la olimpiadă sau din afara ei?

Olimpiada de Securitate Cibernetică este o competiție individuală. Colaborarea cu alte persoane este interzisă.


Ai uitat parola?

Mergi la <https://cyber-edu.co/password/reset> și introdu adresa de email cu care te-ai înregistrat la concurs.

Vei primi în câteva minute (în general în mai puțin de 1 minut) un email cu linkul de resetare. Urmărește instrucțiunile de acolo și vei putea schimba parola.



cyber EDU FOR INDIVIDUALS FOR COMPANIES FOR UNIVERSITIES



Oops, forgot something?

Type email to recover password.

RESET >

I found the password,
take me back

LOGIN >