

Examenul de bacalaureat 2012
Proba E. d)
Proba scrisă la Psihologie

Varianta 1

Profilul umanist din filiera teoretică, profilul servicii din filiera tehnologică și toate profilurile și specializările din filiera vocațională, cu excepția profilului militar.

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.

THEMA I

(30 Puncte)

A. Lesen Sie folgende Aussagen aufmerksam durch.

1. Die Intensität der Sinnesempfindung hängt nur von der Intensität der Reize ab.
2. Zum Unterschied von der Sinnesempfindung vollführt die Wahrnehmung das Kennenlernen der Gegenstände in ihrer Gesamtheit und Einheit.
3. Die Abbildungen, die von der Vorstellung geliefert werden, sind einheitlich, aber schematisch.
4. Der Charakter ist grundsätzlich angeboren.
5. Ein hohes Intelligenzniveau führt immer zu einem hohen Niveau an Kreativität.
6. Die Charakterzüge drücken das aus, was an der menschlichen Persönlichkeit definierend und variabel ist.

a) Schreiben Sie die entsprechende Ziffer für jede der Aussagen von 1 bis 5 und daneben den Buchstaben W, wenn die Aussage wahr ist, und F, wenn sie falsch ist. **10 Puncte**

b) Für die Aussage 6 schreiben Sie das Wort/ den Ausdruck ab, das/der den falschen Charakter der Aussage bestimmt, wobei Sie gleichzeitig auch das Wort/ den Ausdruck ersetzen, so dass die Aussage wahr wird. **10 Puncte**

B. Bestimmen Sie zwei Charakteristiken der Sinnesempfindung als Erkenntnisprozess. **6 Puncte**

C. Schreiben Sie eine aus psychologischer Sicht richtige Aussage, die eine Beziehung zwischen Sinnesempfindung und Vorstellung hervorhebt. **4 Puncte**

THEMA II

(30 Puncte)

Die Affektivität, als Ausdruck affektiver Erlebnisse, ist ein psychischer Selbstregulierungsprozess, dessen Spezifikum nicht nur von der Beziehung zwischen Subjekt und Objekt gegeben ist, sondern vor allem von der Bedeutung, die das Subjekt dem Objekt beimisst; folglich erlebt das menschliche Wesen eine gleichzeitig psychische und verhaltensbezogene Vibration zur Zeit des Ablaufs der affektiven Prozesse.

- A. Nennen Sie zwei Eigenschaften der affektiven Prozesse. **4 Puncte**
- B. Beschreiben Sie kurz einen komplexen affektiven Prozess. **6 Puncte**
- C. Heben Sie auf etwa einer halben Seite eine vorhandene Beziehung zwischen den Etappen der Bildung eines höheren affektiven Prozesses und der kognitiven Motivation hervor. **10 Puncte**
- D. Erläutern Sie anhand eines konkreten Beispiels einen primären affektiven Prozess. **6 Puncte**
- E. Formulieren Sie ein Argument, durch welches Sie die Aussage widerlegen, gemäß welcher die Affektivität die Resonanz der Welt im Subjekt und des Subjekts in seiner Welt ist. **4 Puncte**

THEMA III

(30 Punkte)

A. Der folgende Text enthält psychologische Begriffe und hebt Beziehungen zwischen ihnen hervor:

Obwohl das Denken sich auf Genauigkeit und Rigorosität stützt, wobei die logischen Operationen dem Denken spezifisch sind, und die Einbildungskraft sich durch Spontanität und Plastizität kennzeichnet, ist der logische Unterstützer des Denkens doch der Vermittler der Einbildungskraft—obwohl er nicht immer in einer expliziten, offensichtlichen Form erscheint.

1. Bestimmen Sie den Inhalt zweier der psychologischen Prozesse, auf die sich der Text bezieht. **4 Punkte**
2. Stellen Sie in etwa zehn Reihen eine Möglichkeit dar, durch die das Sprechen in den Verlauf eines der psychischen Prozesse, auf die sich der Text bezieht, miteinbezogen ist. **6 Punkte**
3. Erklären Sie die spezifische Art, auf die die im Text identifizierten und bei Punkt 1 genannten psychischen Prozesse interagieren. Nennen Sie gleichzeitig auch die Kategorie oder das System, in die/das sie gehören. **10 Punkte**

B. Wenn bekannt ist, dass das stabile Element des Verhaltens einer Person, das die Individuen charakterisiert und untereinander differenziert, die Persönlichkeit ist:

1. Erklären Sie die Rolle des sozialen Umfelds in der Bildung der Persönlichkeit. **6 Punkte**
2. Begründen Sie kurz die Tatsache, dass *die Persönlichkeit eines Menschen nicht radikal von vorübergehenden und zufälligen Situationen verändert werden kann.* **4 Punkte**