



Ghid pentru utilizarea platformei CyberEDU în perioada Olimpiadei de Securitate Cibernetică, faza pe Județ 2024



Cuprins

| | |
|--|-----------|
| Cuprins | 2 |
| Introducere | 2 |
| De ce tip de browser am nevoie? | 2 |
| Cum vor fi probele? | 2 |
| Cum accesez exercițiile? | 3 |
| Cum rezolv probele? | 4 |
| Unde pot contacta organizatorii pentru a pune o întrebare despre probe? | 5 |
| Discord | 6 |
| E-mail | 6 |
| Contact pe site | 6 |
| Cum mă conectez la mașina virtuală din browser? | 7 |
| Pot colabora cu alte persoane de la olimpiadă sau din afara ei? | 8 |
| Ai uitat parola? | 9 |
| Nu mă pot autentifica - Recaptcha validation failed | 10 |

Introducere

Acest ghid încearcă să răspundă la o serie de întrebări pe care le-ai putea avea pe parcursul Olimpiadei de Securitate Cibernetică.

De ce tip de browser am nevoie?

Noi, echipa tehnică din partea organizatorilor, am testat cu Google Chrome și Firefox. Recomandăm ca browser-ul să fie la ultima versiune, iar o versiune mai nouă de 2022 pentru Chrome sau Firefox ar trebui să fie suficientă.

Cum vor fi probele?

Veți rezolva două tipuri de exerciții:

- În primele 60 de minute vor fi disponibile o serie de exerciții **teoretice**
- După primele 60 de minute vom lua o scurtă pauză de 30 de minute după care vor apărea și probele **practice**

Pe toată perioada probelor vei avea acces la internet.



Cum accesez exercițiile?

1. Te autentifici pe platforma CyberEDU cu adresa de email și parola folosite la înregistrarea la olimpiadă: <https://cyber-edu.co/login>
2. Accesezi în browser pagina <https://oscj24.cyber-edu.co/>

Olimpiada de Securitate Cibernetică 2024, faza județeană

START DATE: Saturday, March 2, 2024 at 7:00 AM UTC | END DATE: Saturday, March 2, 2024 at 1:30 PM UTC

Buttons: Register Event, Start Training, Invite a Friend

EVENT OVERVIEW

Pe 2 martie are loc Olimpiada de Securitate Cibernetică 2024, etapă județeană, activitate ce face parte din calendarul olimpiadelor care se vor organiza și desfășura în anul școlar 2023-2024, publicat de Ministerul Educației.

Olimpiada de Securitate Cibernetică se va desfășura în două etape, astfel: faza județeană (2 martie 2024) și faza națională (22-25 mai 2024). Secvența etapei județene se va desfășura pe durata a 6 ore, este formată dintr-o probă teoretică de 1 ora și o probă practică de 5 ore cu o pauză de maxim 30 de minute între cele două. Cele două probe se vor organiza într-o singură zi.

La etapa națională va fi susținută o singură probă de concurs, care va cuprinde itemi ce vizează aspecte teoretice și aplicații practice de tip Jeopardy. Etapele vin cu niveluri de dificultate diferite. În conformitate cu "Programa pentru Olimpiada de Securitate Cibernetică" publicată pe website-ul oficial al competiției, <https://osc.cyber-edu.co/>.

Selecția pentru totuși largi va fi susținută în cea de a doua zi de concurs și constă într-o probă de aplicații practice cu un grad mai mare de dificultate mai mare, ce cuprinde o probă practică de tip Attack & Defence. La proba de barej pot participa primii 30 de concurenți cu punctajul cel mai mare, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la etapa națională, indiferent de clasă la care au participat.

Calendarul evenimentului:

1. faza județeană, online, 2 martie 2024
2. faza națională: 22-25 mai 2024, în paralel cu etapa finală a BUCSC 2024
3. BUCSC24: Bootcamp (on-site, Băneasa, perioada 24-25 mai) - angajat (beneficiarilor din finalitățile BUCSC 2024 și OSC 2024)
4. ECSC 2024 - Finala (on-site, Torino, Italia), 08 - 11 octombrie (totul național selecționat în Bootcamp, format din 10 persoane + 2 rezerve)

Primi clasat la Olimpiada Națională de Securitate Cibernetică 2024 pot avea șanse să intre în selecția finală a totalului național pentru Campionatul European de Securitate Cibernetică - ECSC24.

Chid de instalare și acces la pachetul de aplicații minim necesar pentru buna desfășurare a OSC 2024

Un participant poate rezolva exercițiile de la OSC în 3 moduri:

1. Cu barele necesare furnizate de unul din centrelor participante în fiecare județ și conectat la internet.

3. După ora 9:00 va începe concursul.
4. Dacă vei da refresh paginii, vei vedea o nouă secțiune intitulată "Tasks" unde vor apărea probele, precum în fotografia de mai jos:

LABS, EXERCISES AND TASKS

Labs and exercises waiting to be solved in this event.

Buttons: Show, All exercises, Filter by

| Rank | Total Points | Total Tasks Solved | Accuracy |
|------|--------------|--------------------|----------|
| N/A | 0 | 0 / 20 | 0% |

| Rank | Points | Difficulty | Category |
|------|--------|------------|---------------|
| 447 | 8 | Hard | game |
| 207 | 44 | Medium | luigi |
| 427 | 33 | Medium | xarm |
| 354 | 22 | Medium | worldcup |
| 220 | 62 | Medium | analog-signal |
| 214 | 63 | Medium | combinations |
| 207 | 44 | Medium | intruder |
| 407 | 34 | Medium | Crackers |
| 234 | 40 | Easy | Hashy |



Cum rezolv probele?

1. Pentru a rezolva oricare dintre probe, te duci pe unul dintre exerciții, în secțiunea Tasks, spre exemplu proba “game”, așa cum apare în poza de mai jos:

The screenshot shows a CTF challenge interface for a task named "game". At the top, there are statistics: 447 points, 300 stars, and a progress bar. The challenge is marked as "NOT SOLVED". The interface is divided into several sections:

- Information** and **Insights** tabs.
- TASK** section: "Read this carefully because sometimes the author might leave hints."
- DESCRIPTION**: "Echo game is funny! Flag format: CTF{sha256}"
- SERVICE INSTANCE**: "You need to interact with this service in order to solve this task." Includes a "Start Task" button, status "Down", and "Last Restart: Never restarted".
- FILES**: A table listing necessary files for the exercise.
- META**: Challenge author "T3jvll" and tag "Pwn".
- QUESTIONS**: A question "Q1. What is this flag for? (Points: 447)" with a "Submit Answer" button.

| File name | File size | Mime type | Actions |
|-----------|-----------|-----------------|---------|
| game.zip | 1 MB | application/zip | |

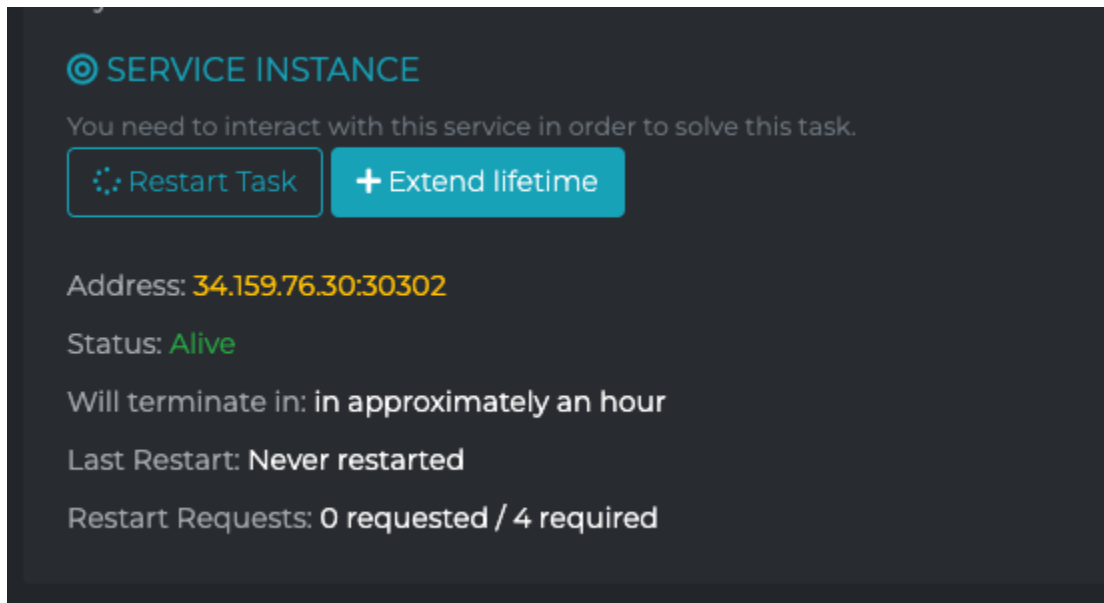
2. După accesarea probei, în partea stângă vei vedea denumirea probei alături de alte informații relevante cum ar fi:
 - a. descrierea și obiectivul probei și alte informații generale;
 - b. Secțiunea *Files* (opțional) ce conține fișiere și alte resurse necesare pentru a putea rezolva exercițiul;
 - c. Secțiunea “*Service Instance*” (opțional), doar pentru exercițiile ce au și un serviciu disponibil.
3. În partea dreaptă vei vedea întrebările.
 - a. Pot fi întrebări cu răspuns fix, noi le spunem “*flags*”. În general, un flag este de forma `CTF{multe caractere alfanumerice}`. Dacă un flag nu are un format standard, ca cel de mai jos, vom menționa în descriere sau va fi evident din modul în care formulăm întrebările.

Exemplu de flag:

```
CTF{76cfec2595fc06a5bfe7d9ead13bc0a9c934ed991ea3b1d26d992a367f282a06}.
```



- b. Pot fi întrebări cu variante de răspuns. Vei avea o singură șansă să răspunzi corect la fiecare întrebare.
4. După ce ai trimis răspunsul la o întrebare, vei primi feedback instant dacă răspunsul a fost corect sau nu.
5. Dacă o probă are și un serviciu cu care trebuie să interacționezi, va apărea secțiunea "Service Instance". Pentru a interacționa cu serviciul, vei apăsa pe butonul "Start Task". În câteva minute vei putea vedea că a pornit serviciul (pe anumite browsere trebuie să dai refresh la pagină ca să vezi aceste informații), ca în imaginea de mai jos:



6. Pentru a accesa serviciul notezi IP-ul și portul, în exemplul nostru - 34.159.76.30:30302. De obicei, le poți accesa în două moduri:
 - a. Din browser: introduci în bara de URL - <http://34.159.76.30:30302> sau <https://34.159.76.30:30302>
 - b. Dintr-o aplicație ce permite conexiuni directe cum ar fi Telnet sau Netcat (trebuie să fie instalate în prealabil). Atenție, aceste aplicații pot fi sau nu instalate pe sistemul de operare. *Exemplu cu netcat pe Windows sau în Kali:*
`nc 34.159.76.30 30302`

Unde pot contacta organizatorii pentru a pune o întrebare despre probe?

Ne poți adresa întrebări prin **trei** metode diferite. Cu toate acestea, vom răspunde cel mai repede pe Discord așa că îți recomandăm să începi de acolo.

Nu vom răspunde la întrebări cu privire la rezolvarea exercițiilor.



Orice mesaj trebuie să conțină cel puțin:

- Numele tău
- Adresa de email
- Proba la care întâmpini probleme (dacă este vorba de o probă)
- Ce ai încercat să faci
- Ce nu a mers
- De ce crezi că ai întâmpinat o problemă

Discord

Grupul nostru de discord este accesibil de [aici](#).

După înregistrarea pe grup, ne poți trimite întrebări pe canalul de [#support](#). Colegii noștri vor încerca să răspundă la toate întrebările primite.

E-mail

Ne poți trimite un e-mail pe adresa: cyberedu@bitsentinel.atlassian.net

Contact pe site

Pe site-ul cyberedu.ro, există un buton de contact “Contact Us”. După ce ai dat click, completează formularul și de acolo preluăm noi.

Do you need assistance? X

Summary

Description (optional)

Attachment (optional)
Choose file

Your contact e-mail

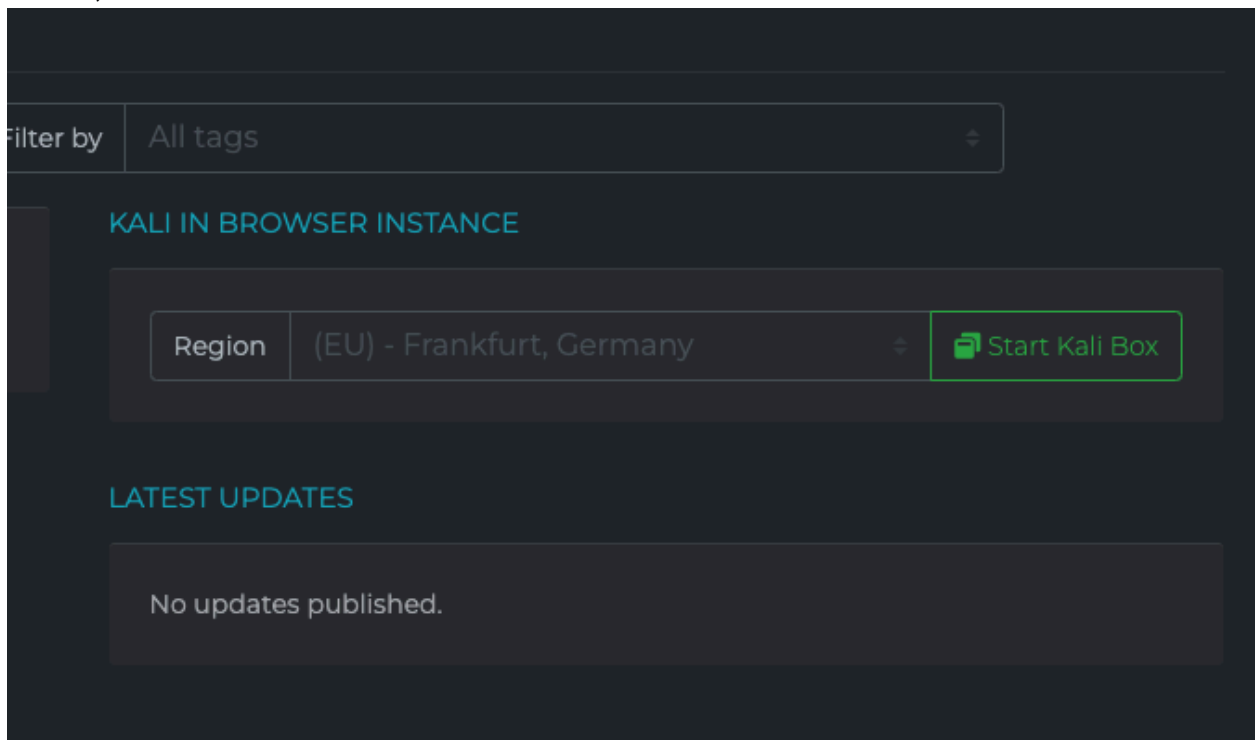
Send

Powered by Jira Service Management



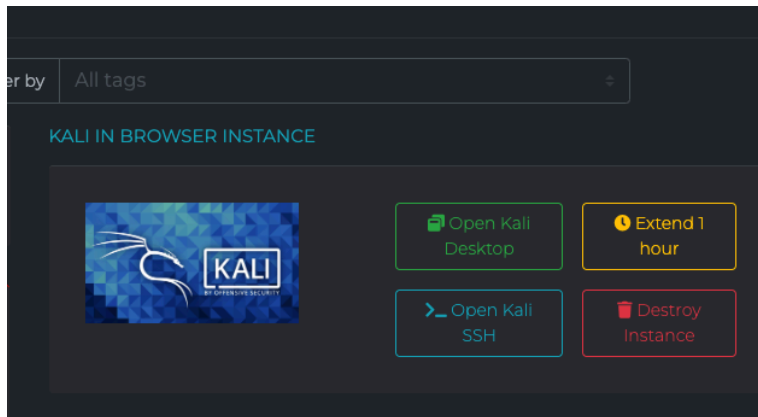
Cum mă conectez la mașina virtuala din browser?

1. Odată cu începerea concursului, participanții înscriși la OSC pe site-ul <https://oscj24.cyber-edu.co/>, ce sunt autentificați pe platforma CyberEDU, vor putea accesa o secțiune nouă numită “Tasks”.
2. În partea dreaptă din secțiunea “Tasks”, participantul va vedea opțiunea de a porni o instanță a mașinii virtuale, prin apăsarea butonului “Start Kali Box”, așa cum se poate vedea și în fotografia de mai jos.





3. În câteva minute, o instanță a mașinii virtuale va fi alocată participantului, ca în fotografia de mai jos:



4. Participantul poate accesa respectiva mașină virtuală în mai multe moduri:
 - a. Direct din Browser, apăsând butonul “Open Kali Desktop”
 - b. Prin SSH, apăsând pe butonul “Open Kali SSH”

5. Dacă un participant va șterge mașina virtuală, acesta poate urma aceiași pași pentru a obține o nouă mașină virtuală, însă toate datele stocate pe mașina virtuală ștersă vor fi pierdute.

6. După finalizarea concursului, organizatorii vor șterge toate mașinile virtuale iar datele de pe acestea vor fi pierdute.

Pot colabora cu alte persoane de la olimpiadă sau din afara ei?

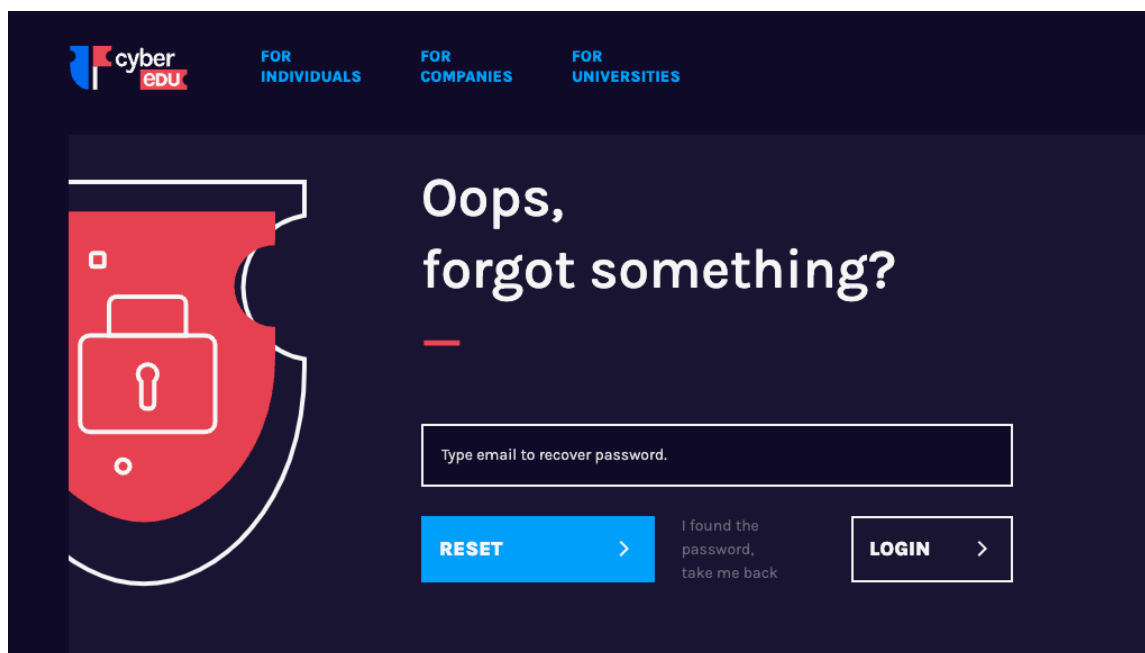
Olimpiada de Securitate Cibernetică este o competiție individuală. Colaborarea cu alte persoane este interzisă.



Ai uitat parola?

Mergi la <https://cyber-edu.co/password/reset> și introdu adresa de email cu care te-ai înregistrat la concurs.

Vei primi în câteva minute (în general în mai puțin de 1 minut) un email cu linkul de resetare. Urmărește instrucțiunile de acolo și vei putea schimba parola.





Nu mă pot autentifica - Recaptcha validation failed

Dacă primești mesajul “Recaptcha validation failed” la autentificare, trebuie doar să dai un refresh la pagină și să încerci din nou.

Forgot your Password? ✓

- Recaptcha validation failed.

a@a.com ✓

NEXT > **REGISTER** > ✓